ENFERIA cz. 1.

Temat: Model rejestracji i logowania.

1. Opis:
2. Rejestracja ma się odbywać w prostym schemacie rejestracji przez internet.

-W interfejsie głównym rejestrujący wypełnia **formularz,** który idą w wiadomości email do adminów i oni wprowadzają dane do **bazy danych konta** (zapisuje się login, hasło i email) na email jest wysyłane potwierdzenie które będzie rozpatrywane ręcznie przez adminów (bądz automatycznie) po rozpatrzeniu bedzie mail zwrotny że podane dane moga być poprawnie wprowadzane.

1. Logowanie będzie mozliwe przez podanie poprawnego hasła o loginu (możliwe hasło i login lub email) umożliwi to przejście do ekranu głownego.
2. Wykonanie:

Server będzie posiadał bazy danych połączonych ze sobą tworząć sieć po których będą łączyć się z róznymi elementami

Podstawowymi elementami dla rejestracji i logowania będzie:

-login

-hasło

-email

Zagubienie hasła czy problemy z kontem będą rozwiązywane przez adminów, którzy będą mieli wgląd do bazy danych elementów.

Po udanym logowaniu Gracz będzie mógł wchodzić do Gry tworzyć postać.